Name des Spiels:

Der Name des Spiels lautet „Tank“

<https://de.wikipedia.org/wiki/Tank_(Computerspiel)>

Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spieles ist es den Gegnerischen Panzer (einen Computer) mit einem Geschoss zu treffen sollte einem das Gelingen kriegt man einen Punkt, hat man eine Gewisse Anzahl an Punkten erreicht ist das Spiel gewonnen, der Gegnerische Panzer wird jedoch auch Schießen und sollte dieser den Spieler treffen kriegt der Gegner einen Punkt, sollte dieser es schaffen eine Gewisse Punktzahl vor dem Spieler erreichen ist das Spiel verloren.

Spieleraktionen:

Mit der Tastatur soll der Spieler in der Lage sein den Panzer zu lenken, während er mit der Maus Zielt, wenn der Spieler die Leertaste betätigt, soll ein Geschoss abgefeuert werden.

Features:

Es wird einen Hintergrund, Sounds (z.B. Hintergrund, Schüsse…), Punktestand und Hindernisse für Geschosse und Panzer.

Allgemeine Regeln des Spiels:

Auf einer Symmetrischen Karte mit Wänden o.ä. Hindernissen stehen sich zwei Panzer gegenüber, diese Hindernisse können weder von Panzern noch von Geschossen überwunden werden. An den Rändern der Karte kann man nicht weiter.

Wo erwartete Schwierigkeiten?

Ich erwarte auf Probleme zu stoßen beim Programmieren des Gegnerischen Panzers und beim Zielen mit der Maus.